

# Scala la piramide

con *Il ragazzo che sfidò Ramses il Grande*

di Christian Jacq

Il Battello a Vapore - La Grande Storia



## MOTIVAZIONE

L'animazione si svolge come una sfida amichevole tra squadre. La forza di ogni squadra è data dall'attenzione con cui si è letto o ascoltato il libro, facendo emergere nei ragazzi il senso di appartenenza a un gruppo e una positiva "rivalità". È importante, però, che questa competitività non sia eccessiva, ma venga contenuta entro limiti ludici, nei quali sia evidenziato l'importante contributo di tutti nella realizzazione dell'attività.

## PREPARAZIONE

- Sono necessarie tante copie quanti sono i gruppi in cui è stata suddivisa la classe.
- Servono anche le copie delle domande necessarie a superare i livelli della piramide sociale, anch'esse tra i Materiali.
- L'obiettivo del gioco è quello di raggiungere il faraone per rivolgergli una supplica; per farlo bisogna scalare la piramide sociale, partendo dai contadini. Si sale al livello successivo solo se il gruppo riesce a rispondere correttamente alle domande consegnate dall'insegnante.
- Vince chi arriva prima dal faraone.

## REALIZZAZIONE

- L'insegnante suddivide i gruppi e consegna a ciascuno di essi la copia della piramide e una penna.
- Al via, dà ai gruppi le domande relative solo al primo livello, che permetteranno di raggiungere gli artigiani.
- Solo dopo aver consegnato le risposte, si ottengono le domande per il livello successivo.
- Prima di consegnarle, però, l'insegnante controlla se le risposte sono corrette, altrimenti rimanda indietro il gruppo. Se il gruppo ha difficoltà a rispondere, potrà consultare il libro, meritando, però, una penalità (che consiste nell'attendere trenta secondi prima di ricevere le domande nuove).
- Il primo gruppo che sarà arrivato dal Faraone potrà rivolgergli una delle suppliche tra quelle a scelta tra i Materiali.

## RISPOSTE PER L'INSEGNANTE

### Primo livello

- 15
- Con la barca di un pescatore
- Una sfinge di legno dorato

### Secondo livello

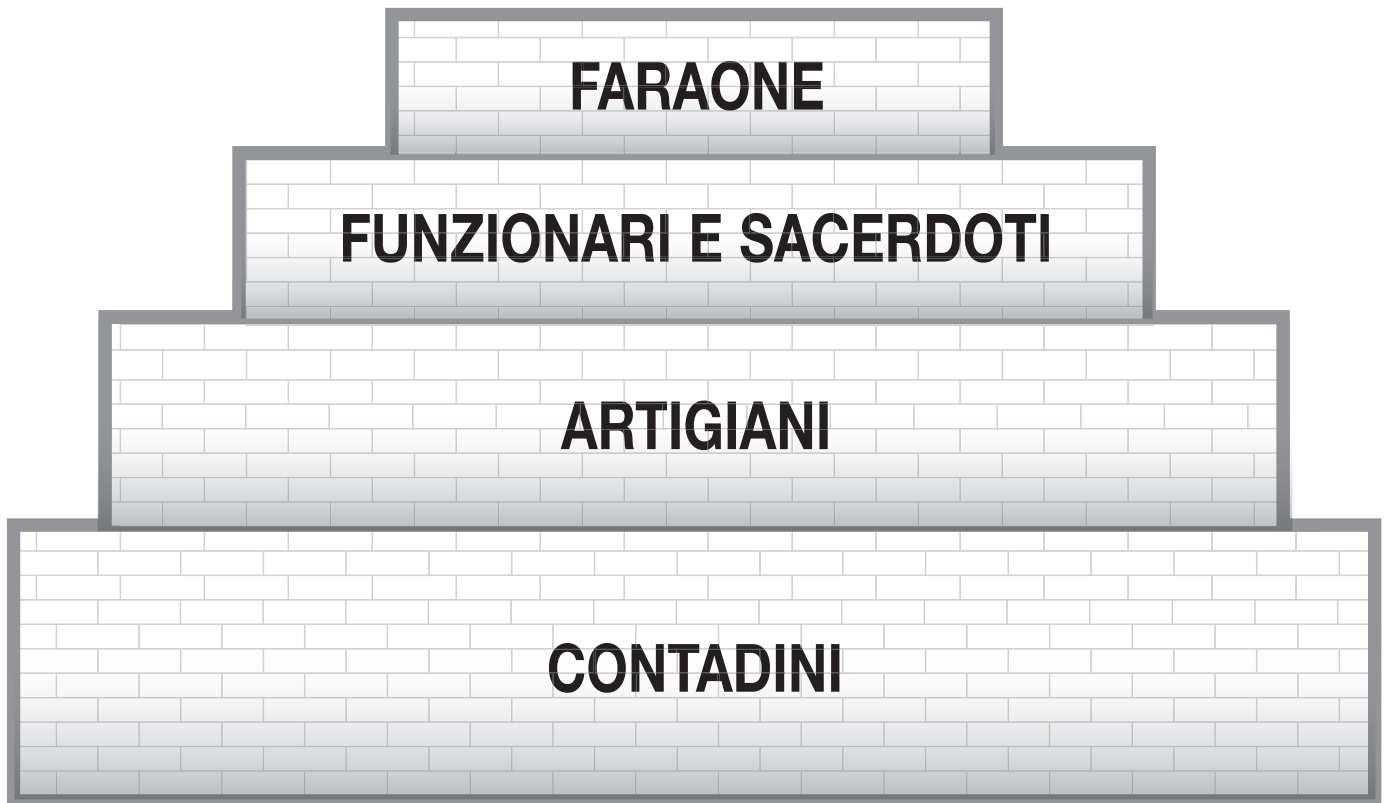
- Un fascio di spighe
- Flauto
- Spazzare il suo ufficio

### Terzo e ultimo livello

- Su scaglie di calcare
- Può consultare il catasto e controllare l'assegnazione fatta al reduce
- Sul tetto del tempio

## SUPPLICHE CHE I VINCITORI POSSONO RIVOLGERE ALL'INSEGNANTE

- Ottenere per due giorni una ricreazione più lunga
- Poter sedere per un'intera mattinata vicino al proprio compagno preferito
- Svolgere una lezione all'aperto
- Guardare un film sull'Antico Egitto



### **Primo livello**

- Quanti anni ha Kamosè all'inizio del romanzo?
- Con quale mezzo si reca a Tebe?
- Cosa realizza Kamosè come primo lavoro da apprendista del Maestro geometra?

### **Secondo livello**

- Cos'è la sposa del Nilo?
- Quale strumento suona la ragazza che dà a Kamosè le prime informazioni su Nofret?
- Quale fu la sua prima mansione presso l'Anziano?

### **Terzo e ultimo livello**

- Su cosa scriveva Kamosè per esercitarsi?
- Perché Kamosè pensa che il giudice Rensi possa aiutarlo?
- Dov'è che Kengi incontra gli astrologi?