

Fuga da Veio

con *Ragazzo etrusco*

di Teresa Buongiorno

Il Battello a Vapore - La Grande Storia



MOTIVAZIONE

Ricostruiamo, attraverso un classico gioco da tavolo, il lungo e avventuroso viaggio degli etruschi fuggiti da Veio verso il loro nuovo futuro, ripercorrendo fedelmente le situazioni incontrate nel libro.

PREPARAZIONE

- L'insegnante divide la classe in gruppetti di 4-5 giocatori.
- Fornisce quindi a ogni gruppo il materiale necessario al gioco: una fotocopia del tabellone delle pagine seguenti ingrandito almeno del doppio, una fotocopia delle carte-quesito, i segnalini e un carta-modello del dado.
- La fotocopia con le risposte ai quesiti sarà, invece, tenuta dall'insegnante o da qualcuno che faccia da giudice.
- Prima di iniziare a giocare, l'insegnante legge e spiega il regolamento.

REGOLAMENTO

- Ogni giocatore prende una pedina e la posiziona sulla casella di partenza: Veio.
- Si tira una volta il dado per stabilire l'ordine di partenza: chi fa il numero più alto comincia e gli altri seguono in senso orario.
- Il gioco procede, come un gioco dell'oca, avanzando con il dado e seguendo le indicazioni del tabellone.
- Le carte-quesito sono poste sul tavolo coperte. Ogni volta che si preleva una carta dalla cima del mazzo la si deve rimettere in fondo.
- Vince chi arriva per primo alla casella della Nuova Città con un tiro preciso che faccia giungere la pedina esattamente sulla casella. Nel caso esca un numero superiore al necessario, si dovrà tornare indietro delle caselle eccedenti (per esempio: se mi mancano due caselle all'arrivo e col dado faccio quattro, torno indietro di due caselle).

VARIANTE A SQUADRE

È possibile trasformare il gioco in una gara a squadre in questo semplice modo:

- si formano squadre con lo stesso numero di giocatori;
- i loro componenti si dividono, uno per ogni gruppo di gioco;
- viene assegnato un certo punteggio in base alla posizione di arrivo (1° classificato = 5 punti, 2° = 4 punti e via decrescendo);
- vince la squadra che, sommando i diversi punti ottenuti dai suoi componenti nei vari gruppi, totalizza il punteggio più alto.

VARIANTE A QUIZ

È sempre possibile utilizzare da sole le carte-quesito per organizzare un quiz individuale o a squadre.

Veio

1

2

! Trovi un cunicolo chiuso: torna alla partenza

3

4

Trovi un cunicolo aperto: avanza fino alla casella 7

5

6

! Trovi un cunicolo chiuso: torna alla partenza

7

8

! I soldati romani ti fermano: stai fermo un giro

9

17

16



15

14



Uno dei pastori ti offre pane e fave: avanza di tre caselle

13

12



11

Capanna dei pastori

10

? RISPOSTA ESATTA vai alle Capanne dei Pastori
RISPOSTA SBAGLIATA torna alla casella 5

18

? RISPOSTA ESATTA arriva al Tevere
RISPOSTA SBAGLIATA torna alla casella 17

19

20

? RISPOSTA ESATTA arriva al Tevere
RISPOSTA SBAGLIATA torna alla casella 19

Tevere

21

Un barcaiolo ti dà un passaggio verso Faleria: avanza fino alla casella 26

22



23

24

25

? RISPOSTA ESATTA vai a Faleria
RISPOSTA SBAGLIATA torna alla casella 19

33



32

! Il nobile Veltimno ti colloca presso una famiglia adottiva: stai fermo un giro

31



Faleria

30

? RISPOSTA ESATTA vai a Faleria
RISPOSTA SBAGLIATA torna alla casella 25

29

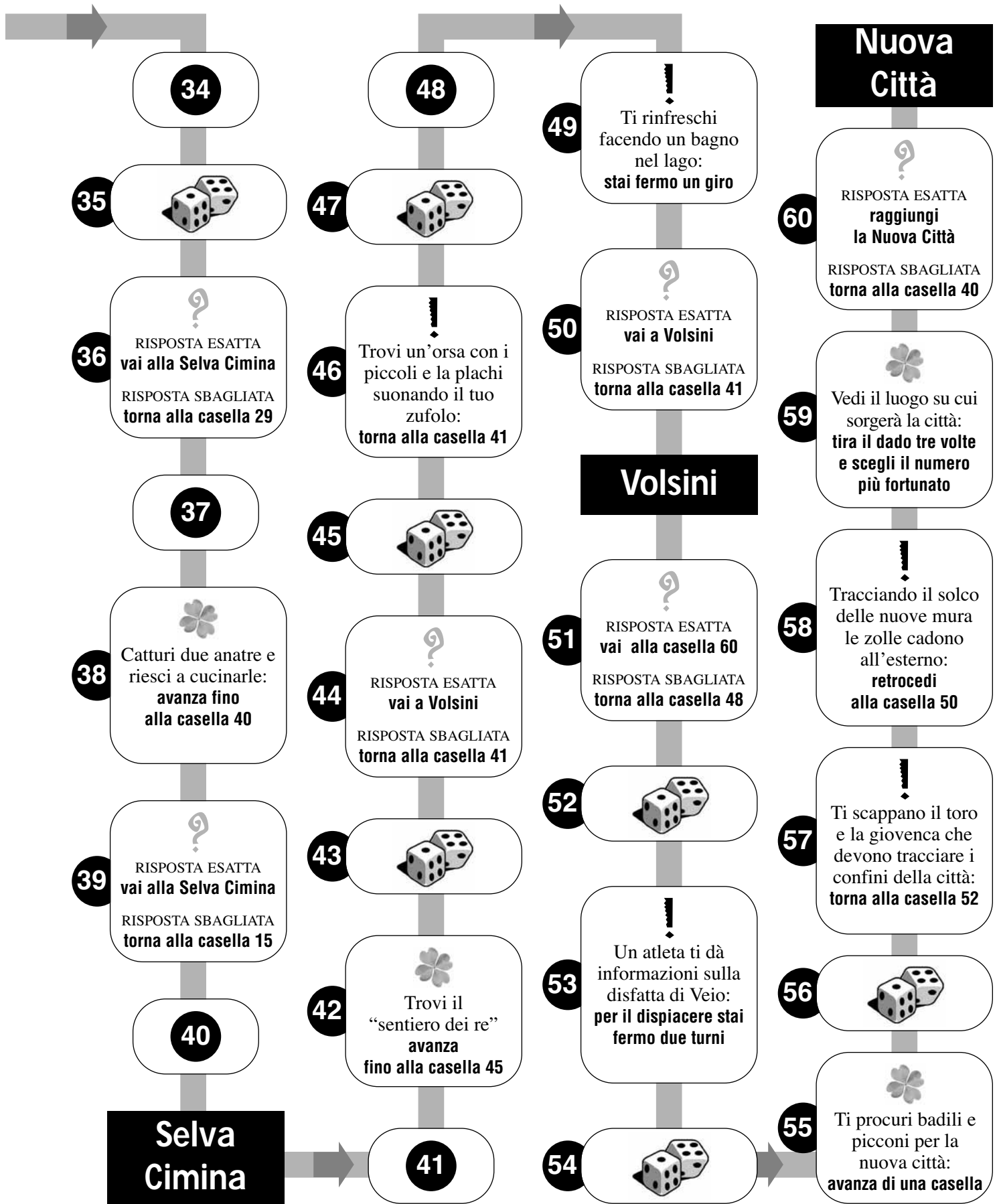
28

! Un mendicante ti dà informazioni preziose per due monete di bronzo retrocedi di due caselle

27

26





LEGENDA

- Pesca una carta-quesito, rispondi alla domanda e segui le indicazioni.
- Fortuna: segui le indicazioni.

- Avversità: segui le indicazioni.
- Tira il dado, se viene un numero dispari avanza di una casella, se viene un numero pari retrocedi di una casella.

Carte-quesito

<p>1</p> <p>Come si chiama il figlio di Celio che troviamo a scuola?</p>	<p>2</p> <p>Cos'era il <i>tutulo</i>?</p>	<p>3</p> <p>Come si chiama la famiglia di Larth?</p>
<p>4</p> <p>Come si chiamava il mantello etrusco?</p>	<p>5</p> <p>A chi "fa scuola" la piccola Senia?</p>	<p>6</p> <p>Che cos'era il <i>chiton</i>?</p>
<p>7</p> <p>Come si chiama la nutrice dei Matumnai?</p>	<p>8</p> <p>Chi erano i <i>lautni</i>?</p>	<p>9</p> <p>Che incarico aveva Celio Matumnai?</p>
<p>10</p> <p>Come si chiama l'aiutante del maru di Veio?</p>	<p>11</p> <p>Chi era il Lauchme?</p>	<p>12</p> <p>Come si chiama il figlio del vasaio?</p>
<p>13</p> <p>Quante città formavano la Lega Etrusca?</p>	<p>14</p> <p>Che tipo di calzature porta Vel?</p>	<p>15</p> <p>Come si chiama il comandante romano che espugna Veio?</p>
<p>16</p> <p>Come si chiamava il sacerdote etrusco?</p>	<p>17</p> <p>Qual era il simbolo della famiglia Matumna?</p>	<p>18</p> <p>Quanto durò l'assedio di Veio?</p>













Carte-quesito

<p>19</p> <p>Come si chiamavano gli abitanti di Faleria?</p>	<p>20</p> <p>Come si chiamava il carro etrusco a due ruote?</p>	<p>21</p> <p>Che cosa sa fare bene Vipi?</p>
<p>22</p> <p>Cos'erano i <i>buccheri</i>?</p>	<p>23</p> <p>Qual è il tipico strumento musicale etrusco?</p>	<p>24</p> <p>Cos'erano i <i>calcei</i>?</p>
<p>25</p> <p>Che cos'è il "sentiero dei re"?</p>	<p>26</p> <p>A cosa serviva l'<i>henné</i> importato dall'Egitto?</p>	<p>27</p> <p>Chi era un "pedagogo"?</p>
<p>28</p> <p>Nomina almeno due tipi di alberi della Selva Cimina.</p>	<p>29</p> <p>Nomina almeno tre tipi di gare sportive svoltesi a Volsini.</p>	<p>30</p> <p>Quale animale trovano nella Selva?</p>
<p>31</p> <p>Come si chiama la nuova città fondata dai ragazzi?</p>	<p>32</p> <p>Come segnavano il trascorrere di un anno gli Etruschi?</p>	<p>33</p> <p>Da dove provenivano gli Etruschi secondo la leggenda?</p>
<p>34</p> <p>Quanti sono i fratelli Matumna?</p>	<p>35</p> <p>Nomina almeno due città etrusche da cui i fuggiaschi non passano.</p>	<p>36</p> <p>Perché si tracciava una croce per terra fondando una nuova città?</p>

RISPOSTE ALLE CARTE-QUESITO PER L'INSEGNANTE: _____

- | | |
|---|---|
| 1 Come si chiama il figlio di Celio che troviamo a scuola? | Larth |
| 2 Cos'era il <i>tutulo</i> ? | Un cappello a forma di piramide |
| 3 Come si chiama la famiglia di Larth? | Matumna |
| 4 Come si chiamava il mantello etrusco? | Tebenna |
| 5 A chi "fa scuola" la piccola Senia? | Un'anatra e una bambola |
| 6 Che cos'era il <i>chiton</i> ? | La tunica greca a maniche corte |
| 7 Come si chiama la nutrice dei Matumnai? | Api |
| 8 Chi erano i <i>lautni</i> ? | Servi resi liberi dai loro padroni |
| 9 Che incarico aveva Celio Matumnai? | Maru, ovvero sovrintendente all'edilizia |
| 10 Come si chiama l'aiutante del <i>maru</i> di Veio? | Tarconte |
| 11 Chi era il <i>Lauchme</i> ? | Il re della città (eletto a vita dal collegio sacro degli <i>zilath</i>) |
| 12 Come si chiama il figlio del vasaio? | Vel |
| 13 Quante città formavano la Lega Etrusca? | Dodici |
| 14 Che tipo di calzature porta Vel? | Zoccoli di legno |
| 15 Come si chiama il comandante romano che espugna Veio? | Furio Camillo |
| 16 Come si chiamava il sacerdote etrusco? | Aruspice |
| 17 Qual era il simbolo della famiglia Matumna? | Una pantera |
| 18 Quanto durò l'assedio di Veio? | Dieci anni |
| 19 Come si chiamavano gli abitanti di Faleria? | Falisci |
| 20 Come si chiamava il carro etrusco a due ruote? | Carpento |
| 21 Che cosa sa fare bene Vipi? | Danzare |
| 22 Cos'erano i <i>buccheri</i> ? | Anfore di argilla nera |
| 23 Qual è il tipico strumento musicale etrusco? | Doppio flauto |
| 24 Cos'erano i <i>calcei</i> ? | Calzature con la suola di cuoio |
| 25 Che cos'è il "sentiero dei re"? | Un sentiero segreto che attraversa la Selva Cimina |
| 26 A cosa serviva l' <i>henné</i> importato dall'Egitto? | A schiarire i capelli |
| 27 Chi era un "pedagogo"? | Un maestro |
| 28 Nomina almeno due tipi di alberi della Selva Cimino. | Faggi, querce, betulle, castagni, pruni |
| 29 Nomina almeno tre tipi di gare sportive svoltesi a Volsini. | salto, corsa, lotta, disco, bighe, scontro nel labirinto |
| 30 Quale animale trovano nella Selva? | Un'orsa coi cuccioli |
| 31 Come si chiama la nuova città fondata dai ragazzi? | Non viene detto |
| 32 Come segnavano il trascorrere di un anno gli Etruschi? | Piantando un chiodo in un palo |
| 33 Da dove provenivano gli Etruschi secondo la leggenda? | Dalla Lidia |
| 34 Quanti sono i fratelli Matumna? | Cinque |
| 35 Nomina almeno due città etrusche da cui i fuggiaschi non passano. | Tarquinia, Populonia, Luni, Vetulonia, Volterra, Chiusi, Sutri |
| 36 Perché si tracciava una croce per terra fondando una nuova città? | Per indicare l'incrocio delle due strade principali |

Pedine

LARTH 	VEL 	ARNTH 	RAMTHA 	TARCONTE 	SENIA 	<i>piegare</i>
						<i>piegare</i>
LARTH	VEL	ARNTH	RAMTHA	TARCONTE	SENIA	<i>piegare</i>

Dado

